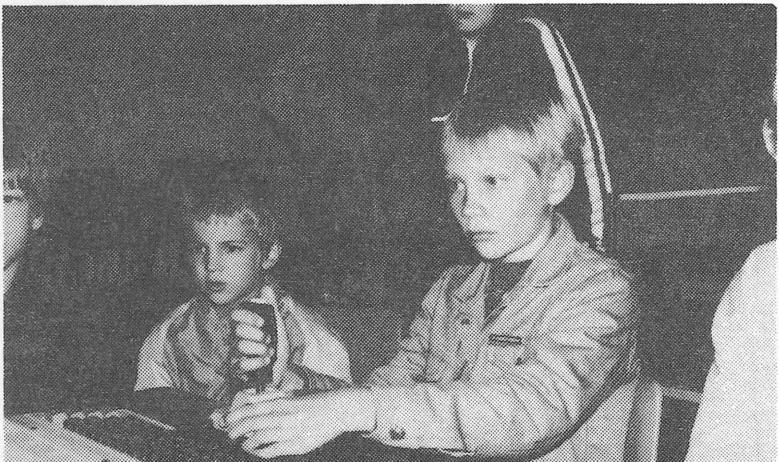
HELSINGIN SEUDUN VIC-KERHO

VIKKI

JÄSENLEHTI 7-84



Pelikilpa s. 3

PÄÄTOIMITTAJA:

Heikki Hallipelto

Kerhon osoite:

PL 18
00241 HELSINKI 24

Aineiston lehtiin on oltava perillä:

Nro	stop-date
7	24.10.84
8	28.11.84
1	23.01.85
2	27.02.85

SISÄLLYSLUETTELO:

Sivu	Aihe
2	Kerhoinfo
3	Pelikilpailu
5	Tietokonetapahtuma
6	Ilmoitus
7	Yhteishankinta printteri
8	Yhteishankinta disketit ja kasetit
9	Uutisia
10	Mainos
12	Lehdistä
14	Kirjeenvaihtoa
15	Luettua
18	SM-kisa
19	Ostan/Myyn/Vaihdan
19	Pikkujoulujuhlat

JÄSENMAKSU 1984:

- vuosijäsenet 50 mk
- vuosijäsenet alle 15 v. 30 mk
- yhteisöjäsenet 500 mk

KERHON POSTISIIRTOTILI:

310223 - 5

VIKKIN ILMOITUSHINNAT:

- takakansi 300 mk
- aukeama 300 mk
- kokosivu 200 mk
- 1/2-sivu 100 mk
- toistuvista ilmoituksista eri tarjous

OSTAN/MYYN/VAIHDAN-palstan ilmoitukset ovat ilmaisia kerhomme jäsenille. Ilmoitukset eivät tällöin saa olla kaupallisia. Ilmoituksen pituus saa olla n. 200 merkkiä. Ilmoitukset päätoimittajalle stop-dateen mennessä.

KERHOKOKOUKSET

Paikka: Lassilan nuorisotalo, Kaupintie 3
Aika: klo 13.30...17.00
Kokouspäivä ja aihe
24.11.1984 Pikkujoulu **Huom. aika klo 14.30...18.00**
26.01.1985
23.02.1985 Vuosikokous
23.03.1985
27.04.1985

KERHON HALLITUS

Puheenjohtaja	Matti Pöyry
Varapuheenjoht.	Matti Nikkanen
Sihteeri	Matti Aarnio
Taloudenhoitaja	Mauri Robertsson
Jäsen	Heikki Hallipelto
Jäsen	Timo Matinpalo
Varajäsen	Tuomas Laine
Varajäsen	Juha Tanner

Kirjoitusten ja kuvien lainaaminen on kielletty ilman Helsingin seudun VIC - kerhon hallituksen (os. PL 18, 00241 HELSINKI 24) kirjallista lupaa.

Matti Aarnio

Pelikilpailu

Taas kerran oli pelikansa kokoontunut yhteen mittelemään VIC-20 ja CBM-64 pelien mestaruuksista Haagan nuorisotalolle.

Pelaajia sekä heidän tukijoukkojaan oli paikalle saapunut yhteensä lähes 50 henkeä, ja tunnelma oli sen mukainen, etten sanoisi lainaten tunnetun urheiluselostajan sanoja "Ilmassa oli suuren urheilujuhlan tuntua".

Tällä kerralla oli järjestelykoneisto jo hyvissä ajoin paikalla ja laitteita koottaessa ja testattaessa oli Murphykin taas asialla, nimittäin yhdestä koneesta oli jäänyt videokaapeli puuttumaan ja vielä toinenkin vastoinkäyminen oli edessä, sillä juuri ennen pelikilpailua hankittu Gridrunner-pelimoduli ei suostunut millään toimimaan. Tämän johdosta jury yhteisymmärryksessä kilpailijoiden kanssa päätti jättää ko. pelin pois koko kilpailusta, eikä tilallekaan saatu järjestymään mitään muuta peliä hyvistä yrityksistä huolimatta, joten pelikilpailut pidettiin sitten vain kolmessa eri sarjassa.

Tuloksiksi muodostui:

<u>RAID ON FORT KNOX (VIC-20)</u> (aikaraja max 5 min)

	NIMI	Tulos
1.	Tuomas Salminen	2.932
2.	Mauri Sahlberg	2.718
3.	Toni Toivonen	2.674
4.	Pekka Niklander	2.367
5.	Jouni Pekkanen	2.363
6.	Ari Huttunen	2.113

RAID ON FORT KNOX (VIC-20) (jatkoa)

7.	Veli-Matti Sahlberg	2.039
8.	Juha Pohjola	2.029
9.	Erkki Nikkanen	1.264

SKI (CBM-64)

	NIMI	Tulos
1.	Ari Huttunen	306.920
2.	Veli-Matti Sahlberg	260.990
3.	Heikki Perälä	248.180
4.	Juha Martikainen	234.010
5.	Mauri Sahlberg	155.120
6.	Toni Toivonen	33.110
7.	Juha Pohjola	28.620
8.	Timo Matinpalo	27.140
9.	Tuomas Salminen	23.670
10.	Erkki Nikkanen	22.458
11.	Antti Matinpalo	18.510
12.	Matti Nikkanen	17.200

SOCCER INTERNATIONAL (CBM-64)

	NIMI	Tulos
1.	Marko Perälä	4 - 0
2.	Heikki Perälä	4 - 1
3.	Juha Martikainen	3 - 1
4.	Mauri Sahlberg	1 - 0
5.	Ari Huttunen	2 - 2
6.	Juha Pohjola	1 - 3
7.	Toni Toivonen	0 - 2
8.	Tuomas Salminen	1 - 4
9.	Erkki Nikkanen	0 - 4

Parhaat saivat palkintonsa ja lisäksi ei sijoittautuneiden kesken arvottiin kaksi lohdutuspalkintoa, jotka onnetar arpoi seuraaville:

Matti Nikkanen ja
Timo Matinpalo.

Palkintoja tähän kilpailluun olivat lahjoittaneet mm. seuraavat yhtiöt:

Amersoft Oy
Pet-Commodore Inc Oy
Softbyte

Palkinnoista lämmin kiitos kaikille lahjoittajille.

Matti Aarnio

Tietokonetapahtuma

Helsingin Säästöpankki, Helsingin Suomalainen säästöpankki ja STS-pankki järjesti Helsingissä nuorisolle tarkoitetun nuortentapahtuman **"Tule mukaan aktiiviseen harrastustoimintaan"**.

Tapahtumia oli kaksi:

- Tanssitapahtuma Vanhalla ja
- **Tietokonetapahtuma Pörssitalolla,** "Tietokone harrastuksena ja osana arkipäivääsi

Kuvassa Matti Pöyry esittelemässä osastoamme kiinnostuneille näyttelyvieraille

Näistä jälkimmäinen tapahtuma pidettiin 29.09.-30.09.1984 Pörssitalolla. Tähän tilaisuuteen oli myös Helsingin seudun VIC-kerholle tarjottu mahdollisuutta esitellä omaa toimintaansa oman näyttelyosastonsa puitteissa. Kerhomme käyttikin hyväksi tätä mieluisaa mahdollisuutta viemällä osastolleen VIC-laitteiston, johon allekirjoittanut oli tehnyt vartavasten tätä tapahtumaa varten demo-ohjelman, joka esitteli jatkuvasti kerhomme toimintaa. Lisäksi oli osastollamme koko ajan paikalla esittelijä, joka jakoi halukkaille lisätietoja henkilökohtaisesti. Esittelijän tehtävää hoiteli allekirjoittaneen lisäksi Heikki Hallipelto, Matti Pöyry ja Matti Nikkanen.

Näyttelyssä oli esillä kotikäyttöön tarkoitettuja tietokoneita ja rajoitetusti myös tietokonepelejä, ohjelmia, kirjallisuutta, ja alan kotimaista lehdistöä.

Mukana oli edustettuina ainakin seuraavat mikrotietokonemerkit ja toimittajat:

Mikrot	Kirjallisuus ja lehdet
Apple	Akateeminen kirjakauppa
Atari (pelit)	Bitti
Commodore	Mikro
IBM PC	
Microbee	**Kerhot**
Sinclair	
Spectravideo	Apple-klubi
Step One (Dava)	Helsingin seudun VIC-kerho

Luonnollisesti myös järjestävillä pankeilla oli paikalla oma informaatiopisteensä.

Mikrotietokonekerhotoimintaa oli oman kerhomme lisäksi esittelemässä myös Apple-klubi omalla osastollansa.

Tilaisuudessa näyttelyvierailla oli mahdollisuus saada asiantuntevaa tietoutta kotimikroista ja niiden käyttömahdollisuuksista, samoinkuin itse käytännössä kokeilla laitteita ja niiden ohjelmistoja.

Näyttelyn yhteydessä oli myös seuraavat esitykset, jotka toistettiin molempina näyttelypäivinä pariinkin kertaan.

Seppo Nykänen:	Mikroilu harrastuksena ja työnä
Eero Kaaja:	Kliffaa hei! Mull´ on mikro!

Mikrotietokonetapahtumassa arvioitiin käyneen hieman runsaat 500 kävijää kahden päivän aikana, ja kävijäkunta näytti omien havaintojeni mukaan jakaantuvan lähinnä kolmeen eri ryhmään, nimittäin:

- kotimikrojen omistajat,
- kotimikron hankintaa suunnittelevat, sekä
- muut uteliaat ohikulkijat

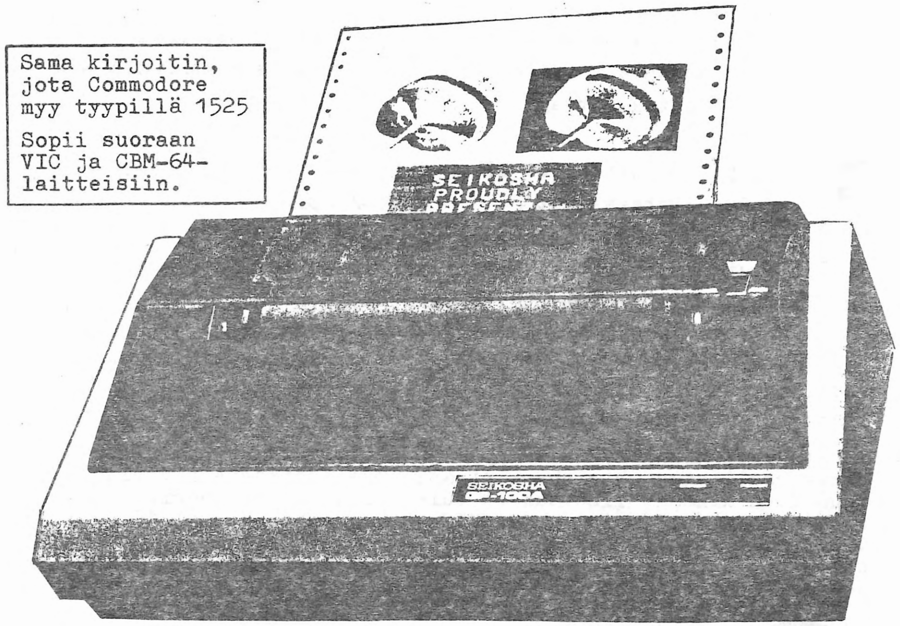
Näyttelyosastomme sai ansaittua huomiota, ja tuloksena nähtäneen taas muutama uusi jäsen.

Parhain kiitos kaikille tapahtuman järjestäjille siitä, että soitte myös kerhollemme mahdollisuuden esitellä omaa toimintaamme näyttelyvieraille.

Helsingin seudun VIC-kerhon pikkujoulu 24.11.1984
tarkemmin toisaalla tässä lehdessä.

Yhteishankinta

Sama kirjoitin, jota Commodore myy tyypillä 1525
Sopii suoraan VIC ja CBM-64-laitteisiin.



Huippuedullisesti vielä muutama Seikosha GP-100VC-kirjoitin, hintaan

1200 mk + postikulut

Tekniset tiedot:

tyyppi	matriisikirjoitin, matriisi 5 x 7
kirjaimisto	154 merkkiä (myös VIC ja CBM-64 grafiikka)
nopeus	30 merkkiä/sek
merkkiä/rivi	80 (10 merkkiä/tuuma)
paperin lev.	114,3 - 254 mm
siirtomekan.	traktoriveto
kopioita	1 + 2
koko	420 x 234,5 x 136 mm
paino	4,5 kg

HUOM: VAIN RAJOITETTU ERÄ. TOIMITUKSET TILAUSJÄRJESTYKSESSÄ.

Kaikki kirjoittimet uusia tehtaan pakkauksessa. Normaali takuu.

Sitovat tilaukset osoitteella: Helsingin seudun VIC-kerho
PL 18
00241 HELSINKI

Yhteishankinta

Helsingin seudun VIC-kerho tarjoaa jäsenilleen nyt edullisen tilaisuuden hankkia yhteisostona korkealaatuisia BASF-disketteja ja C-15 datakasetteja.

5,25 " Disketit	SS DD	135,-/ 10 kpl	vahvike-renkaalla
C-15	Datakasetit	5,-/ kpl	

Hinnat ovat noutohintoja. Postitse toimitettaviin lisätään toimituskulut. Toimitus postiennakolla.

Basf kasettinauhat ovat erityisesti kotitietokoneita varten valmistettuja 6250 BPI-testattua tietokonenauhaa. Kasetin kuori on valmistettu erittäin tarkasti.

Hankinnasta kiinnostuneita pyydetään ilmoittamaan halukkuutensa osallistua yhteishankintaan, joka suoritetaan vielä toukokuun aikana. Ilmoitukset tulee osoittaa sihteerille osoitteella Helsingin seudun VIC-kerho, sihteeri, Pl 18 00241 Helsinki marraskuun 10 päivään mennessä. Ilmoituksessa tulee näkyä tuote ja määrä sekä yhteystiedot puhelinnumeroineen. Ilmoitus on sitova.

qualimetric BASF LAATUA

= =

- o Levyn magneettiseen pintaan ei saa koskea eikä sen päälle saa asettaa tavaroita
- o Levyä ei saa taittaa
- o Levy täytyy aina käytön jälkeen laittaa takaisin kuoreen
- o Levyä ei saa työntää väkisin levyasemaan
- o Levyä ei saa viedä magneettisen kentän läheisyyteen
- o Levyyn ei saa kiinnittää klemmareita, sillä ne saattavat olla magneettisesti varautuneita tai muuten vahingoittaa levyä
- o Nimilaput kirjoitetaan HUOPAKYNÄLLÄ ja kiinnitetään vasta sen jälkeen levyyn
- o Levyä pitää säilyttää 10-50°C lämpötilassa ja pölyltä suojattuna.

Matti Aarnio

Uutisia

Kt- eli konttoritekniikan messutkin ovat sitten taas onneksi ohi. Tungosta oli riittämiin vaikka kävijämäärää (102.556) olikin tietoisesti pyritty rajoittamaan (n. 10.000 vähemmän kuin viimeksi). Messujen varatoimitusjohtaja Heikki Paalasen mukaan ensi kerraksi on kyllä keksittävä jotakin muuta, sillä lisätilaa ei enää pystytä järjestämään.

Mitään varsinaista Commodore-harrastajaa kiinnostavaa uutuutta ei messuilla ollut, sillä Commodoren PLUS 4 ja CBM-16 puuttuivat Helsingin näyttelystä. Samaan aikaan vastaavassa näyttelyssä Brysselissä Byro-84 ko. uutuudet olivat kylläkin näytillä. Saa sitten nähdä milloin meillä nämä näkyvät.

Yleensä tällaisissa näyttelyissä on pyritty tuomaan näyttävästi jotakin uutta, mutta nyt pääsääntöisesti vaikutti siltä, että niistä pyrittiin olemaan vaiti, ellei nyt sitten nimenomaan niitä tiedustellut. Syynä lienee se, että karvaiden kokemusten jälkeen laitetoimittajat ovat oppineet, ettei uudellakaan hienolla laitteella tee mitään ennenkuin siihen on saatavissa riittävästi kelvollista ohjelmistoa.

Kuitenkin, jos oikein tarkasti osasi katso nökötti muiden mikrojen seassa IBM:n PC/AT sekä Tandy 2000 kovin vaatimattomasti. Myös lähes jokaisella valmistajalla näytti olevan jonkinlainen verkkoratkaisu. Nyt rupeaakin yhä selvemmin näkymään, että henkilökohtaiset tietokoneet tulevat yhä selvemmin olemaan henkilökohtaisia työasemia, niihin saatavien verkkoratkaisujen johdosta.

* * * * * * *

Amer-yhtymän Amersoft on saanut hankittua edustusoikeuden maailman suurimman kotimikrojen ohjelmatuottajan MicroPron ohjelmatuotteisiin. Tämän edustuksen on arvioitu merkitsevän yhtiölle noin miljoonan markan liikevaihtoa yhtiölle ensi vuonna, kertoo Amersoftin toimitusjohtaja Gunnar Nyström Talouselämä-lehden numerossa 27.

MicroPron varmastikin tunnetuin tuote WordStar lienee maailman eniten myyty tekstinkäsittelyohjelmisto. Sen uusi versio WordStar Professional on tällä hetkellä sekä Englannin että Saksan listaykkösenä.

Lisäksi Amersoft tarjoaa Suomessa kustantamaansa suomenkielistä kirjallisuutta ja ohjelmistoja sekä Commodore että IBM-laitteistoille.

* * * * * * *

Commodore kaksinkertaisti myyntinsä. Commodore International (USA) on taas kesäkuussa päättyneeltä toimikaudeltaan näyttänyt 143,8 miljoonan US-dollarin voittoa!!! Vuotta aikaisemmin voittoa kerääntyi 91,7 miljoonaa dollaria. Toisilla tuntuu pyyhkivän hyvin, miten sitten taas ensi kaudella.

* * * * * * *

SOFTBYTE

★ ★

ELO-SYYSKUU 1984 AUGUSTI-SEPTEMBER

TOP 25 SOFT

ohjelmat * program

tämä jakso	viime jakso	jaksoa listalla	ohjelman nimi programmets namn	vic 20	cbm 64	spec trum	oric atmos
1	-	1	D.T. DECATHLON		*	*	
2	1	2	BEACH-HEAD		*	*	
3	-	1	BLUE THUNDER		*	*	
4	-	1	HOUSE OF USHER		*		
5	-	1	BONGO	*	*		
6	3	4	SOLO FLIGHT	*	*		
7	-	1	STRIP POKER		*		
8	-	1	PETCH		*		
9	9	3	VALHALLA		*	*	
10	3	4	FLIGHT 737	*	*		
11	21	2	HELLGATE	*	*		
12	22	2	WORLD CUP			*	
13	10	3	FORBIDDEN FOREST		*		
14	14	3	AZTEC CHALLENGE		*		
15	-	1	SHEEP IN SPACE		*		
16	-	1	TRIPLE TOURNAMENT		*		
17	-	1	STAR COMMANDO		*		
18	-	1	PLUMB CRAZY		*		
19	-	1	STELLAR DODGER		*		
20	17	10	KRAZY (MINI) KONG	*	*	*	*
21	-	1	CARPET CAPERS			*	
22	7	2	SABRE WULF			*	
23	4	3	COLOSSUS CHESS		*		
24	19	4	HARRIER ATTACK		*	*	*
25	11	2	SPACE ESCORT	*			

TOP 5 HARD

tarvikkeet * tillbehör

tämä jakso	viime jakso	jaksoa listalla	tuote produkt	vic 20	cbm 64	spec-trum	oric atmos
1	1	10	POINTMASTER	*	*	*	*
2	2	2	TURBO INTERFACE			*	
3	5	5	16k RAMPACK	*			
4	3	8	32k RAMPACK	*			
5	-	1	CARDKEY	*	*		

SOFTBYTE

★ ★

SOFTBYTE uutuudet nyheter loka-marraskuu 1984

CBM-64	peliohjelmat spelprogram	äänite	ovh
SLINKY	super-hexpert	kas/disk	119/179
TURTLE JUMP	kilpi-konnat	kas	99.-
ANTER PLANTER	muurahaishyökkäys	kas	99.-
CAVE FIGHTER	luolataistelija	kas	99.-
ZAXXON NOVA	zaxxon järkihintaan	kas	119.-
LAZY JONES	laiska jussi	kas	99.-
BLUE THUNDER	lentosotapeli	kas	99.-
BEACH-HEAD	maihinnousu	kas/disk	119/179
D.T. DECATHLON	kymmenottelu	kas	119.-
CAVELON	linnan valloitus	kas	79.-
LAZY JONES	laiska jussi	kas	99.-
MONTY MOLE	matias myyrä	kas	79.-
POTTY PIGEON	pulupulmia	kas	99.-
EVIL DEAD	aavetalo	kas	99.-
EDDIE KIDD JUMP	moottoripyörähyppy	kas	99.-
COMBAT LYNX	taistelukopteri	kas	99.-
P C FUZZ	superjepari	kas	99.-
CATACOMBS	kauhukammio	kas	99.-
BRUCE LEE	kung-fu ottelu	disk	199.-

CBM-64 ajatusohjelmat - tankeprogram

TOMB OF XEIOPS	pyramidiseikkailu	kas	99.-
THE HULK	sarjakuvaseikkailu	kas	139.-
DALLAS QUEST	öljyseikkailu	disk	199.-
STRIP POKER	räsypokka	kas/disk	119/179
BATTLE OF MIDWAY	midwayn taistelu	kas/disk	139/179
NATO COMMANDER	nato komentaja	kas/disk	149/179
SPITFIRE ACE	lentaja ässä	kas/disk	149/179
AMERICAN FOOTBALL	jenkkifutis	kas	139.-

CBM-64 hyotyohjelmat - nyttoprogram

ANIROG GASKIT	piirto+musaohjelma	kas/disk	179.-
JETPACK COMPILER	pikakääntäjä	kas/disk	119/495
THE LAST ONE	ohjelma joka ohjelmoi	disk	595.-
GRAPHICS EDITOR	grafiikkaohjelma	kas	139.-

TARVIKKEET tillbehor

DUST COVER vic/64	koneen polysuoja	vic/64	29.-
DUST COVER datas.	nauhurin polysuoja	-.-	19.-
DUST COVER 1541	levarin polysuoja	-.-	39.-
SLIK STICK	suncom peliohjain	vic/64	99.-
CHEETAH R.A.T.	langaton peliohjain	spec	395.-

POSTIMYYNTIÄ HOITAA:
HOBBY-DATA
66270 PÖRTOM

POSTORDERFÖRSÄLJNING:
HOBBY-DATA
66270 PÖRTOM

Matti Aarnio

Lehdistä

Tarkoituksenani on tässä hiukan kertoilla käsiini joutuneista maailmalla julkaistavista mikrolehdistä, lähinnä tietysti Commodore-tietokoneisiin liittyvistä. Näitä jälkimmäisiäkin tuntuu ilmestyvän "kuin sieniä sateella".

Commodore User (Englanti)

Lehden entinen nimi oli VIC-computing, ja se ilmestyi silloin vain 6 kertaa vuodessa. Lehden taso kuitenkin putosi selvästi nimen- ja julkaisemistiheyden muuttuessa, ilmeisesti hyvää materiaalia ei ollut riittävästi. Viimeinen numero (syyskuu) oli kuitenkin jonkin verran edellisiä parempi, saa sitten nähdä miten jatkossa. Lehdessä julkaistut ohjelmat yleensä muutamaa poikkeusta lukuunottamatta "hupiluokkaa".

Commodore Computing Internationa (Englanti)

Edellistä lehteä huomattavasti korkeatasoisempi, joskin kylläkin painottunut selvästi enemmän ohjelmointi- ja laitetekniikkaan. Lehdessä on tämän vuoden kuluessa käsitelty mm. koneiden liittäminen toisiinsa, ohjelmoinnin apuohjelmia yms.

Commodore (USA)

Commodore-emoyhtiön virallinen äänenkannattaja. Sisälsi ainakin aikaisemmin hyödyllistä tietoa Commodore-koneista ja niiden ohjelmoinnista, mutta viimeaikoina ei minulla ole ollut mahdollisuutta seurata sitä.

Commodode Power/Play (USA)

Emoyhtiön (Commodore Int.) kevyempi julkaisu keskittynyt peleihin ja muuhunkin hieman "kevyempään". Ei mielestäni mitenkään erikoinen.

Compute! (USA)
Yksi parhaista amerikkalaisista kotitietokone-lehdistä. Jokaisessa numerossa on runsaasti ohjelmalistauksia ja neuvoja yleensäkin, niin Commodore-käyttäjille kuin myös muiden merkkien käyttäjille (Atari, Spectravideo yms.).

Compute!´s Gazette (USA)

Lienee eräs parhaita CBM-46 ja VIC-koneisiin keskittyneistä lehdistä. Lehti lienee ensimmäinen Commodore-lehdistä, joka otti ohjelmalistauksissaan käyttöön ns. tarkistuslukujärjestelmän. Tällä pienellä ohjelmalla (listaus jokaisessa lehden numerossa) voidaan jo kirjoitusvaiheessa eliminoida suurin osa kirjoitusvirheista sisäänsyöttövaiheessa. Sisältää aina runsaasti ohjelmia molemmille laitteistoille. Lehdessä on julkaistu myös harvinaisen korkeatasoisia ohjelmia. mm. Mainittakoon, että keväällä lehti julkaisi SpeedScrip-tekstinkäsittelyohjelman, joka päihittää monta kaupallistakin tekstinkäsittelyohjelmaa. (konekielinen ja näinollen myös tarpeeksi nopea). Parasta ehkä vielä on, että kaikki julkaistut ohjelmat on vielä mahdollista saada disketilla, jolloin tietysti säästyy sekä aikaa, että hermoja.(Diskettien tilaushinta Suomeen 1 vuosi 105,95 US$, 2 vuotta 201,95 US$)

Byte (USA)

Byte-lehti on yleismikroilijan yksi parhaimmista lehdistä. Jokaisessa numerossa on runsaat 500 sivua, tosin ainakin puolet jokaisesta lehdestä lienee mainoksia. Kunkin numeron on aina eräänlainen teemanumero, sillä valtaosa artikkeleista koskee juuri aina tätä aihepiiriä.

Run (USA)

Uusin Suomessa näkynyt Commodore-64 ja VIC-lehti. Ensivaikutelmaltaan muistuttaa suuresti Compute!´s gazettea, mutta muutaman näytenumeron perusteella kuitenkin näyttäisi jonkin verran heikompitasoiselta. Samoin kuin Gazetten ohjelmatkin on saatavissa myös disketillä, tosin disketit ilmestyvät ilmeisesti vain neljännesvuosittain, joten mielenkiintoisen artikkelin ohjelman saamista disketillä tuskin aina jaksanee odotella

Ahoy! (USA)

Kuten edellinen suhteellisen uusi erityisesti Commode-64 ja VIC-20-käyttäjille tarkoitettu lehti. Sisältö lähinnä kuten edellämainitussa.

Lehden nimi	Maa	kieli	Ilm. tiheys		tilaushinta pinta	lento
Ahoy!	USA	eng	12	US$	28,00	
Byte	USA	eng	12	US$	37,00	61,00
Commodore Comp. Int	GB	eng	10	GB	16,00	
Commodore Computing	USA	eng	6	US$	?	
Commodore Info	NL	fla	12	HFL	40,00	
Commodore User	GB	eng	12	GB	18,00	
Compute!	USA	eng	12	US$	?	
Compute!´s Gazette	USA	eng	12	US$	30,00	45,00
Popular Computing	USA	eng	12	US$	21,00	
Power-Play	USA	eng	4	US$	?	
Run	D	sak	12	DMK	?	
Run	USA	eng	12	US$	39,97	

(Huom: Hintatiedot vain ohjeelliset)

Lehtien tilaaminen

Ylivoimaisesti helpoin tapa on tehdä se lehtitilausasiamiehen kautta. Ennen tilaamista on kyllä aina varminta tutustua ko. lehteen näytenumeron perusteella. Näytenumeron näistä lehdistä voi ostaa hyvinvarustetusta lehtimyyntipisteestä, mutta jos lähistöllä ei sellaista ole voi näytenumeron tilata esim Akateemisesta kirjakaupasta, Helsingistä. (Ko. toiminimi välittää luonnollisestikin myös vuosikertatilauksia).

Usein voi kuitenkin olla edullisempaa tilata ko. julkaisu suoraan julkaisijalta, mutta tällöin joutuu tilaaja tietenkin näkemään huomattavasti enemmän vaivaa. Ensin on nimittäin lunastettaa pankista shekki ko. valuuttamääräisenä (ota laskelmissa huomioon myös pankin palkkio 16 mk), ja lähettää sitten se tilauksen mukana kustantajalle.

KIRJEENVAIHTOA * CORRESPONDENCE * KIRJEENVAIHTOA * CORRESPONDENCE

I saw your club in a Commodore magazine. I have a C-64 and an Apple IIe computer, and I am interested in corresponding with computer users in Suomi. I´ve long been interested in the culture and language of Suomi, and I hope someday to learn Finnish (as well as Eesti and some other Finno-Ugrian languages).

I´m 32 and a student at Tacoma Community College. My studies are in computers and Indo European Philology. I also raise cats for exhibition, and hope to judge them someday as well.

(Miss) Rita C Fleischmann
P.O.Box 567
Tacoma, WA 98401
U.S.A.

LUETTUA

Viimeksi kerroin heinäkuun Compute!:n hinnan noususta. Nyt on elokuun numeron hinta yllättäen palautunut ennalleen 25,50 markkaan.

Compute!:n elokuun numerossa on mm. seuraavia aiheita:

The Summer Consumer Electronics Show:ssa, joka pidettiin kesäkuussa Chicagossa, eivät olleet läsnä IBM ja Apple, mutta muuta nähtävää oli. Uudesta tietokoneesta, jonka koodinimi on Amiga Lorraine, sanottiin, että sen rinnalla IBM-PC on nelilaskin (noin vapaasti käännettynä). Koneen ominaisuuksia on myös esitelty. Commodore esitteli Plus/4, joka on vaihtoehto suositun C-64 kanssa. Jenkkihinta on $ 299 ja tulee myyntiin syksyllä. Toinen kone on Plus/4:n pikkuveli Commodore 16. Se korvaa VIC-20. Hinta n. $ 100. Erikoisominaisuuksia ovat sisäänrakennettu konekielimonitori, grafiikka ja musiikkikäskyt, BASIC 3.5 ja ikkunointi. Commodore-lisälaitteita oli seuraavasti:
- Commodore DPS 1101 Daisywheel Printer. Sopii Plus/4.
- Commodore MPS 802 Dot Matrix Printer. Sopii Commodore-koneisiin.
- Commodore MPS 801 Color Dot Matrix Printer. Sopii C-64.
- Commodore MPS 803 Dot Matrix Printer. Sopii Commodore 16.
- Commodore 1531 Casette. Sopii Commodore 16.
- Commodore CM 141 Color Monitor. Sopii "kosmeettisesti" Plus/4:lle, mutta myös muille Commodore-koneille.

Softista oli myös tarjolla runsain mitoin. Tässä on referoitu lyhyesti vain Commodoren tai sen koneisiin sopivia tuotteita. Tämä artikkeli on kuvineen kahdeksan sivun mittainen.

Seuraavista aiheista on ohjelmalistaukset:

- ML Tracer. Ohjelman avulla voidaan tutkia konekieliohjelmaa askel askeleelta ja tulostaa rekistereiden sisältö, seurata haarautumisia, hyppyjä ja paluita, näyttää tarpeellisia tietoja konekieliohjelmasta, muuttaa rekistereiden sisältöä ennen ajoa. Kaikille Commodore-koneille (VIC-20:lle 8K tai suurempi).
- 64 Seacher. Ohjelman avulla voit etsiä haluamasi merkin tai merkkijonon. Tämä ohjelma on VIC-20:lle tehdyn ohjelman versio (ks. Compute! helmikuu 1983). C-64.
- 64 Error Suppression. Jos joskus et halua virheilmoitusta ja ohjelman keskeytystä, voit tämän ohjelman avulla välttää sen. C-64.
- Hi-Res Vic-Drawing. Ohjelman avulla voi tehdä tarkkuusgrafiikkaa ilotikun tai näppäimistön avulla, tallentaa ja ladata kuvion. VIC-20.

Pelejä on kaksi:

- Devastator. Pelin tarkoituksena on suojata maata muukalaisilta, kuinkas muuten. Sinulla on 30 sekuntia aikaa tuhota yllättäen ilmestyvät 10 vihollisalusta. VIC-20:llä ohjaus tapahtuu vaihtoehtoisesti ilotikulla tai näppäimistöltä. C-64:llä ilotikulla. C-64:n erikoisuutena on, että voit pelata konetta tai kaveriasi vastaan. Kaksinpelissä tarvitaan kaksi ilotikkua. C-64:llä sinun on tuhottava vihollinen vähintään joka kymmenes sekunti. 1000 pistettä pelastaa Maan. Pelissä on kolme tasoa. VIC-20:lle ja C-64:lle on kaksi ohjelmaa. C-64:lle toinen on MLX:llä ajettava konekieliohjelma MLX-ohjelman avulla. MLX-ohjelma ja sen käyttöohje ovat lehden lopussa.
- Jackpot. Tämä yksikätinen rosvo ei tarvinne lisäselityksiä. VIC-20 ja C-64.

Tässä numerossa on korjaukset Compute!:n eri numeroissa olleiden ar-

tikkelien ohjelma- ym. virheisiin seuraavasti: maaliskuu MLX For Commodore 64 ja toukokuu 64 Hi-Res Screen Printing.

Syyskuun numeron hinta nousi elokuusta markan.

Kolmessa artikkelissa käsitellään opetusohjelmien nopeaa kasvua, uusia suuntauksia tietokoneen käytössä opetukseen ja parhaan opetusohjelman valintaa.

Seuraavista aiheista on ohjelmalistaukset:

- Lightning Sort. Tämä lajitteluohjelma on vielä nopeampi kuin Ultrasort (Compute! syyskuu 1983). VIC-20 ja C-64.
- Commodore Autoboot. Tämän ohjelman avulla voit helposti ladata ja ajaa ohjelmia ja myös tehdä ohjelmillesi jonkinlaisen kopiointisuojan. VIC-20 ja C-64.
- SYSound. Ohjelman avulla voit tehdä musiikkia ilman POKE-käskyjä. C-64.

Opetusohjelmia ja peliohjelmia on kumpiakin puolitoista:

- Tester. Ohjelman avulla voit testata ystäviesi tietoja historian henkilöistä, kaupungeista, päivän politiikoista ja **tietokoneista**. Voit itse lisätä ohjelmaan dataa (= kysymyksiä ja vastauksia). Ohjelma käynnistyttyään huolehtii kyselystä ja tarkistaa vastaukset ja antaa pisteet. VIC-20, C-64 ja PET.
- Missile Math. Ohjelma opettaa normaaleja laskutoimituksia aivan eri tavalla kuin aikaisemmat vastaavat ohjelmat. Pelissä on ilotikkuohjaus ja pisteitä saa oikean vastauksen lisäksi myös nopeudesta. Kysymys on näytön yläreunassa ja vastausvaihtoehdot alareunassa yhdessä ohjustykin kanssa. Tarkoituksena on sijoittaa tykki oikean vastauksen yläpuolelle ja tuhota avaruusalukset. Jos vastaus on väärä tai et osu UFOon, voit menettää yhden tykeistäsi. Tykkejä on kolme. Peli päättyy, kun tykit on menetetty. VIC-20 ja C-64.
- Lightsaver. Voit toimia maailmanpelastajana estämällä lamppujen rikkoutumisen keräämällä ne koriin. Alussa on kolme koria. Pelissä on 16 tasoa ja kaksi korikokoa. Ohjaus paddlella. VIC:lle on konekieliohjelma, joka syötetään Tiny MLX-ohjelman avulla. MLX-ohjelma ja sen käyttöohje ovat lehden lopussa. VIC-20 ja C-64.

Tässä numerossa on korjaukset Compute!:n eri numeroissa olleiden artikkelien ohjelma- ym. virheisiin seuraavasti: kesäkuu VIC Olympiad, heinäkuu Bunny Hop C-64:lle ja elokuu 64 Jackpot.

Lokakuun numeron aihevalikoimasta olen poiminut seuraavat:

Artikkelissa A Parser´s Tale: How Adventure Games Work käsitellään koneen "ajattelutapaa" pelien ajatusmaailman tulkinnassa. Lehdessä esitellään myös Commodore Plus/4.

Seuraavasta aiheesta on ohjelmalistaus:

- Unicopy. Ohjelman avulla voit siirtää ohjelmia levyltä tai kasetilta toiselle. C-64.

Pelejä on kolme ja yksi hupiohjelma:

- Canyon Runner. VIC:llä sinun on selvitettävä kanjonin läpi kaikista esteistä huolimatta. Peli on yhden hengen ilotikkupeli, jossa on viisi tasoa. Ohjelma on VIC:llä kaksiosainen. C-64:llä peli on kahden hengen ilotikkupeli, jossa yritetään tuhota vastustajan helikopteri. C-64:lle ohjelma on konekieliohjelma, joka syötetään

MLX-ohjelman avulla. MLX-ohjelma ja sen käyttöohje ovat lehden lopussa. VIC-20 ja C-64.
- Horse Racing. Hevoskilpailussa ollaan vedonlyöjinä, joita voi olla yhdeksän. Hevosia on viisi. Pelin alussa pelaajilla on $ 500, joten hyvää pelionnea. VIC-20 ja C-64.
- The Number Game. Ohjelman avulla tehdään numeroista suurempia kuin normaalinäytössä olisi. Sitten kone esittää numeron 0...9 näytölle ja pyytää painamaan ko. näppäintä ja ilmoittaa sitten oliko vastaus oikein. Sopii esikouluikäisille numeroiden opetteluun. VIC-20 ja C-64.
- Commodore 64 Music: Happy Birthday. Ohjelma kirjoittaa näytölle laulun Happy Birthday To You ja sen henkilön nimen, joka on juhlittavana, jos se on sijoitettu ohjelman datalauseisiin riveille 500...510, sekä soittaa samalla ko. kappaleen. C-64.

Tässä numerossa on korjaukset Compute!:n syyskuun numeron artikkelien VIC Lightsaver ja 64 Devastator ohjelma- ym. virheisiin.

Compute!:n marraskuun numerosta selvisin helpolla vai liekö laiskuutta.

Artikkelit On-Line Shopping: Today´s Computer Catalogs, Understanding Modem, The Bulletin Boarding Of America ja Bulletin Board Basics käsittelevät tietokoneen käyttöä tietoliikenteen avulla, modemeja, Amerikan Bulletin Board´in käyttöä ja Bulletin Board´in perusteita. Artikkelissa Update On Comal: A SuperBasic Jim Butterfield esittelee Comal-ohjelmointikieltä.

Seuraavasta aiheesta on ohjelmalistaus:

- Enchanced Commodore 64 DOS Support. DOS Wedge-ohjelma. C-64.

Pelejä on kaksi:

- Reflection. Lautapeli. Peliä voi pelata konetta vastaan tai kaverin kanssa. Tarkoituksena on napata vastustajan nappuloita sijoittamalla omansa vastustajan nappulan tai nappularivin molemmin puolin, jolloin ne muuttuvat omiksi nappuloiksi. Kun jommankumman pelaajan nappulat ovat loppu tai pelaajat eivät pysty tekemään laillista siirtoa, peli päättyy ja pisteet lasketaan. Ilotikku. VIC-20 ja C-64.
- Spiders. Yrität estää avaruudesta tulevia hämähäkkejä laskeutumasta maahan. Ne tulittavat myös sinua. Eri arvoisiin hämähäkkeihin osuminen tuo erilailla pisteitä. Ilotikku. VIC-20 ja C-64. Molemmille koneille ohjelmat ovat kaksiosaisia. VIC:lle kakkosohjelma syötetään Tiny MLX-ohjelman avulla ja C-64:lle MLX-ohjelman avulla. MLX-ohjelmat ja niiden käyttöohjeet ovat lehden lopussa.

Tässä numerossa on korjaus Compute!:n lokakuun numeron artikkelin VIC Canyon Runner ohjelmavirheeseen.

Matti Nikkanen
jäsen 0010

SM-kisa

VIC-20-PELIT

Avenger	12.120	Tomi Huotilainen	(0091)
Exterminator	60.054	Aki Huttunen	(0488)
Garden Wars	594.080	Rami Antola	(0541)
Gorf	71.440	Mikael Karppinen	(0489)
Gridrunner	231.800	Marko Kukkohovi	(0572)
Jelly Monster	1.176.000	Petri Kairesvuo	(0223)
Jupiter Lander	121.600	Michael Grotenfeld	(0189)
Matrix	162.834	Jarkko Manssila	(0423)
Omega Race	383.900	Sami Suokas	(0259)
Radar Rat Race	150.720	Sami Suokas	(0259)
Raid on Fort Knox	2.932	Tuomas Salminen	(0620)
Road Race	14,68	Jari Juntunen	(0300)
Snackman	3.320.840	Esa Lamberg	(0362)
Spiders of Mars	1.950.080	Janne Salmi	(0148)

CBM-64-PELIT

Le Mans	438.040	Mikko Pikarinen	(0252)
Ski	306.920	Ari Huttunen	(0488)
Snackman	1.357.090	Mikko Pikarinen	(0252)
Soccer Int.	4 - 0	Marko Perälä	(0484)

Tällä kerralla olen jakanut erikseen VIC-20-pelit ja CBM-64-pelit. Toivottavasti olen tehnyt ne oikein. Mikäli olet joutunut väärään luokkaan, ilmoittanet siitä VIKKI-lehden toimitukselle. Pelikilpailussa saavutetut tulokset on niin ikään lisätty automattiisesti mukaan listalle.

Kaikki VIC:n ja CBM-64:n pelit kelpaavat mukaan, mutta toivoisin, että uusien pelien suhteen ilmottaisitte myös aina pelin alkuperäisen valmistajan nimen.

Vielä ehtii ilmoitella uusi ennätystuloksia palstallemme, sillä vasta ensikuussa arvomme kaikkien listalla mukana olevien kesken kolme (3) yllätyspalkintoa. Kannattaa varmasti tulla mukaan.

Kaikki ilmoitukset tutulla osoitteella: VIKKI-lehti,SM-kisa, Pl 18, 00241 HELSINKI.

Ostan Myyn Vaihdan

MYYN: VIC:iin 20 konekielisen pelin kasetteja. Hinta 140. Puh. 90-537100/Esa

MYYN: VIC-20 + kasettiasema + Basic-kurssi + 4 pelimodulia + 50 kasettipeliä + VIC Inn. Comp.-kirjan. Hp. 1500 mk. 16 K RAM + tekstinkäsittelyohjelma. Hp. 700 mk. Puh. 90-423908 Johan Bergström.

MYYN: VIC:n pelimodulin Omega Race 100:-. Vaihdan sekä kone- että Basickielisiä pelejä VIC-20:een. Puh. 931/84892 tai kirjoita Jari Jokinen, 34270 VELAATTA.

MYYN: Kasettipelejä 40...50 markan hintaan. Mm. Gridrunner, Pacman, Sammakko. Puh. 991/193046. Esa.

MYYN: VIC-20 kotitietokoneen skandinaavisella näppäimistöllä + ohjelmakirja + 20 peliä kasetilla. Hp. 1000:-. Puh. 90-8030580/Jyri

OSTAN: Commodore 1525 kirjoittimen. Tarjoukset osoitteella: Juha Koivulaakso, Servinkuja 2 B 19, 02150 ESPOO

KKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKK

VIC-kerhon pikkujoulu

Paikka: Lassilan nuorisotalo

Jaakko Pöyryn talo

junan radan puoleinen pääty

Kaupintie 3

Aika 24.11.1984 **Huom. poikkeuksellinen aika klo 14.30...17.00**

Ohjelmassa mm. laite-esittely, pientä suuhunpantavaa ym.

KKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKK

OHJEITA VIKKIIN KIRJOITTAJILLE ON VIKKIN NUMEROSSA 3/84

JOUKKOJULKAISU ISSN 0780-6159 HKE-OFFSET 1984

0649	TINKALA OTSO	KUOPIO
0650	RIEKKI MARKO	ESPOO
0651	VALPPU ANTTI	HELSINKI
0652	LIIMATAINEN MARTTI	ESPOO
0653	LAVONEN JUKKA	HELSINKI
0654	LAHTINEN JUKKA	HELSINKI
0655	NEMESCHANSKY MICHAEL	ESPOO
0656	POLLARI OSMO	HELSINKI
0657	SONNINEN TAPANI	HELSINKI
0658	VILJANEN TUOMO	HELSINKI
0659	HYVÄRINEN ARTO	HELSINKI
0660	AROMAA MIKKO	HELSINKI
0661	FRONT JUHANI	ESPOO
0662	NURMINEN MIKA	VANTAA
0663	KOUHIA TIMO	LOHJAN KUNTA
0664	WESTERLUND PETER	ESPOO
0665	MARTIKAINEN JUHA	ESPOO
0666	HUOVILA MATTI	HELSINKI

HELSINGIN SEUDUN VIC-KERHO
PL 18
00241 Hki 24

VIKKI-kerholehti ilmestyy 8 kertaa vuodessa. Kerhon jäseneksi pääsee maksamalla jäsenmaksun tilille **PSP 310223-5**